東南科技大學 108學年度　日間部四年制　創新設計學院　數位遊戲設計系 應修學分表

110年12月15日 110學年度第1學期第2次教務會議通過

學年	第一學年 (108學年度)					第二學年 (109學年度)					第三學年 (110學年度)					第四學年 (111學年度)					
類別	科 目	學分/時數 上		下		必/選修	科 目	學分/時數 上		下		必/選修	科 目	學分/時數 上		下	必/選修	科 目	學分/時數 上		下		必/選修
通識核心（共同）	國文Ⅰ Ⅱ	2	2	2	2	必	體育 Ⅲ Ⅳ	1	2	1	2	必	實用中文	2	2		必						
	體育Ⅰ Ⅱ	1	2	1	2	必	世界文明與多元文化			2	2	必	公民素養與法治社會			2	2 必						
	英文Ⅰ Ⅱ	2	2	2	2	必	英文聽力	2	2			必	進階英文			2	2 必						
	服務教育Ⅰ			1	1	必	服務教育Ⅱ	1	1			必											
共同選修																							
通識發展	通識Ⅰ			2	2	必	通識Ⅱ	2	2			必											
院核心	資訊概論與程式設計	3	3			必																	
	設計心理學			2	2	必	企劃與行銷			2	2	必											
	跨領域課程體驗			3	3	必																	
專業必修	色彩學	2	2			必	遊戲行銷網頁設計	2	2			必	虛擬實境	2	2		必	★職涯能力輔導			1	1	必
	基礎素描	2	2			必	遊戲腳本設計	2	3			必	3D模型雕塑	2	3		必						
	2D動畫製作	2	3			必	3D模型製作	2	3			必	多人連線遊戲設計	2	3		必						
	遊戲概論	2	2			必	劇本創作與創意思考	2	2			必	遊戲企劃實務	2	2		必						
	電競遊戲實務	2	2			必	遊戲美術	2	2			必	專題製作(I)	1	2		必						
	數位攝影	2	2			必	進階遊戲腳本設計			2	3	必											
	數位影像處理			2	2	必	進階3D模型製作			2	3	必	人機互動設計			2	2 必						
	2D遊戲設計			2	3	必	資料庫基礎			2	2	必	遊戲周邊商品製作			2	2 必						
	角色造型設計			2	2	必	遊戲特效實作			2	2	必	遊戲人工智慧			2	3 必						
	遊戲攻略			2	2	必	直播節目製作			2	2	必	專題製作(II)			1	2 必						
							@專業實務實習I			3	3	必					必						
專業選修							材質與渲染	2	2	選修2學分		選	UI/UX設計實務	3	3	選修6學分	選	進階3D動畫製作	3	3	選修10學分		選
							進階網頁設計	2	2			選	行動裝置遊戲實務	3	3		選	應用遊戲設計(I)	3	3			選
							影音剪輯	2	2			選	混合實境	3	3		選	遊戲場景設計	3	3			選
													遊戲物理設計應用	3	3		選	展示科技應用與實務	3	3			選
							影音特效	選修2學分		2	2	選	遊戲專案管理	3	3		選	遊戲數據分析	2	2			選
							遊戲關卡設計			2	2	選	@專業實務實習II(選/抵)	9	9		選	遊戲專案管理	2	2			選
							遊戲伺服器管理			2	2	選	@專業實務實習報告II(選/抵)	1	1		選	動態網頁設計	2	2			選
																		遊戲開發軟體認證	2	2			選
													動作擷取	選修6學分		3	3 選	@專業實務實習IV(選/抵)	9	9			選
													Unreal引擎遊戲創作			3	3 選	@專業實務實習報告IV(選/抵)	1	1			選
													遊戲測試			3	3 選	3D光影渲染實務	選修10學分		3	3	選
													應用遊戲設計(I)			3	3 選	應用遊戲設計(II)			3	3	選
													3D藝術作品集			3	3 選	3D遊戲公仔設計與列印			3	3	選
													@專業實務實習III(選/抵)			9	9 選	網頁遊戲開發			3	3	選
													@專業實務實習報告III(選/抵)			1	1 選	機器學習與遊戲			2	2	選
																		遊戲商品化				2	2	選
																		遊戲優化				2	2	選
																		3D模型材質與貼圖				2	2	選
																		@專業實務實習V(選/抵)				9	9	選
																		@專業實務實習報告V(選/抵)				1	1	選
專業必修小計 學分/時數		12	13	8	9		專業必修小計 學分/時數	10	12	13	15		專業必修小計 學分/時數	9	12	7	9	專業必修小計 學分/時數	0	0	1	1	60
學期小計 學分/時數		20	22	21	23		學期小計 學分/時數	18	21	20	23		學期小計 學分/時數	17	20	17	19	學期小計 學分/時數	10	10	11	11	134
學期累計 學分/時數		20	22	41	45		學期累計 學分/時數	59	66	79	89		學期累計 學分/時數	96	109	113	128	學期累計 學分/時數	123	138	134	149	149

通識核心學分	24	通識發展學分	4	院(群)核心學分	10	專業必(選)修時數	96
系專業必修學分	60	系專業選修學分	36	總 學 分 數	134		

畢 業 門 檻

(1) 適用108學年度日4技入學學生。

(2) 最低畢業學分數為134學分，其中包含：通識核心24學分、通識發展4學分、院核心10學分及專業60學分，另選修學分至少36(含)學分以上，每學期至少10(含)學分以上，一、二年級最多不得超過25(含)學分，三、四年級最多不得超過28(含)學分。

(3) 106學年度以後入學之學生必須符合「東南科技大學 數位遊戲設計系 學生畢業門檻實施要點」之檢核規定(參加校外競賽(展演)、考取證照取得點數 10 點(含)以上)。

(4) 本校推動「1131」學習：學生在畢業前必須取得1 張服務證明、1 門以上跨領域課程修習、3 類證照（外語能力證照、專業能力證照、資訊能力證照）、完成1 系修業規定，滿足畢業門檻之要求，才可畢業。

說　　明

(1) 於2018.12.26 107學年度第1學期第2次教務會議通過。於2020.04.08 108學年度第1學期第1次校課程審查委員會通過修正通過。於2021.02.1 109學年度第2學期第1次系課程委員會修正通過，於2021.03.4 109學年度第2學期第1次院課程規畫委員會議修正通過，於2021.03.10 109學年度第2學期第1次校課程審查委員會通過修正通過。於2021.12.10 110學年度第1學期第2次系課程委員會修正通過，於2021.12.13 110學年度第1學期第2次院課程規畫委員會議修正通過，於2021.12.15 110學年度第1學期第2次校課程審查委員會通過修正通過。

(2)「專業實務實習I」課程學分，其實習時數滿320小時可取得該課程3學分、實習時數滿214小時可取得該課程2學分、實習時數滿108小時可取得該課程1學分；另修畢學期「專業實務實習」I 或 II 課程，得依「東南科技大學學生抵免學分要點」抵免「專業實務實習I」課程，畢業學分總數仍應滿足最低131學分之規定。

(3)「畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生（中五學制學生），以同等學歷資格入學者，於原學分總數外，應另增加畢業應修學分數12學分。

(4)修讀3年級上/下學期「專業實務實習」課程之學生，得免選修4年級上/下學期選修課程，並應於4年級補修3年級上/下學期之必選修課程。

(5)專業實務實習(II-V)至多修習一學年。

系主任審核：　　通識教育中心審核：　　學院（群）召集人審核：

課務組長：　　註冊組長：　　教務長覆核：