

| 年學  | 第一學年 (110學年度)         |    |       |    | 第二學年 (111學年度)         |              |        |     | 第三學年 (112學年度)         |                   |                  |               | 第四學年 (113學年度)         |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|---|-----------------------|----|-------|----|-----------------------|--------------|--------|-----|-----------------------|-------------------|------------------|---------------|-----------------------|----------|-------|-----------------|------------------|--------------|---|--------|-----|-----------|-----|-----|--|----|--|--|--|
|   | 別類                    | 科目 | 學分/時數 |    | 科目                    | 學分/時數        |        | 必選修 | 科目                    | 學分/時數             |                  | 必選修           | 科目                    | 學分/時數    |       | 必選修             |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 上   |                       |    | 下     | 上  |                       | 下            | 上      |     |                       | 下                 | 上                |               |                       | 下        |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 共同科目  | 國文 I II               | 2  | 2     | 2  | 2                     | 2            | 2      | 2   | 2                     | 2                 | 2                | 2             | 2                     | 2        | 2     | 2               |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 英文 I II               | 2  | 2     | 2  | 2                     | 2            | 2      | 2   | 2                     | 2                 | 2                | 2             | 2                     | 2        | 2     | 2               |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 體育 I II               | 2  | 2     | 2  | 2                     | 2            | 2      | 2   | 2                     | 2                 | 2                | 2             | 2                     | 2        | 2     | 2               |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 服務教育 I                | 1  | 1     |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 服務教育 II               |    |       | 1  | 1                     |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 核心選修  | 修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類 |    |       |    | 修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類 |              |        |     | 修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類 |                   |                  |               | 修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類 |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 核心選修 I                |    |       |    | 核心選修 II               |              |        |     | 核心選修 III              |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 通識發展  | 知性通識 I                |    |       |    | 知性通識 II               |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 資訊概論與程式設計             |    |       |    | 跨域學習                  |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 院核心   | 跨領域課程體驗 I             |    | 1     | 1  | 必                     |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 跨領域課程體驗 II            |    | 1     | 1  | 必                     |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 跨領域課程體驗 III           |    | 1     | 1  | 必                     |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 專業必修  | 基礎電繪                  | 2  | 2     |    | 必                     | 遊戲行銷網頁設計     | 2      | 2   |                       | 必                 | 遊戲企劃實務           | 2             | 2                     |          | 必     | ★職涯能力輔導         |                  | 1            | 1 | 必      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 2D遊戲與動畫               | 2  | 3     |    | 必                     | 遊戲腳本設計       | 2      | 3   |                       | 必                 | 遊戲關卡設計           | 2             | 2                     |          | 必     |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 遊戲與電競概論               | 2  | 2     |    | 必                     | 3D模型雕塑       | 2      | 3   |                       | 必                 | UI/UX設計實務        | 2             | 2                     |          | 必     |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 3D模型製作                | 2  | 3     |    | 必                     | 遊戲美術         | 2      | 2   |                       | 必                 | 專題製作(I)          | 1             | 2                     |          | 必     |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 數位攝影                  | 2  | 2     |    | 必                     | 資料庫基礎        | 2      | 2   |                       | 必                 |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 數位影像處理                |    | 2     | 2  | 必                     | 劇本創作         | 2      | 2   |                       | 必                 |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 2D遊戲設計                |    | 2     | 3  | 必                     | 進階遊戲腳本設計     |        | 2   | 3                     | 必                 | 人機互動設計           |               | 2                     | 2        | 必     |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 角色造型設計                |    | 2     | 2  | 必                     | 虛擬實現         |        | 3   | 3                     | 必                 | 遊戲周邊商品製作         |               | 2                     | 2        | 必     |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 進階3D模型製作              |    | 2     | 3  | 必                     | 多人連線遊戲設計     |        | 2   | 3                     | 必                 | 遊戲人工智慧           |               | 2                     | 3        | 必     |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | 遊戲特效製作       |        | 2   | 2                     | 必                 | 專題製作(II)         |               | 1                     | 2        | 必     |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | 直播節目製作       |        | 2   | 2                     | 必                 |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | @專業實務實習 I    |        |     | 3                     | 3                 | 必                |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   | 專業選修                  |    |       |    |                       |              | 異域設計實務 | 2   | 2                     |                   | 選                | Unreal引擎遊戲創作I | 3                     | 3        |       | 選               | 進階3D動畫製作         | 3            | 3 |        | 選   |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | 電繪創作         | 2      | 2   |                       | 選修2學分             | 行動裝置遊戲實務         | 3             | 3                     |          | 選     | 應用遊戲設計(I)       | 3                | 3            |   | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | 影音剪輯與特效      | 2      | 2   |                       | 選                 | 混合實境             | 3             | 3                     |          | 選修6學分 | 遊戲場景設計          | 3                | 3            |   | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   | 遊戲物理設計應用         | 3             | 3                     |          | 選     | 展示科技應用與實務       | 3                | 3            |   | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | 材質與渲染        |        | 2   | 2                     | 選                 | 視覺化腳本設計          | 3             | 3                     |          | 選     | 遊戲數據分析          | 2                | 2            |   | 選修10學分 |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | 3D動畫實務       |        | 2   | 2                     | 選                 | @專業實務實習II(選/抵)   | 9             | 9                     |          | 選     | 遊戲專案管理          | 2                | 2            |   | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       | 遊戲伺服器管理      |        | 2   | 2                     | 選                 | @專業實務實習報告II(選/抵) | 1             | 1                     |          | 選     | 動態網頁設計          | 2                | 2            |   | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   | 動作捕捉與動畫          |               | 3                     | 3        |       | 選               | 遊戲開發軟體認證         | 2            | 2 |        | 選   |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   | Unreal引擎遊戲創作II   |               | 3                     | 3        |       | 選               | @專業實務實習IV(選/抵)   | 9            | 9 |        | 選   |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   | 遊戲測試             |               | 3                     | 3        |       | 選修6學分           | @專業實務實習報告IV(選/抵) | 1            | 1 |        | 選   |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   | 遊戲音樂製作           |               | 3                     | 3        |       | 選               | 3D光影渲染實務         |              | 3 | 3      | 選   |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   | 3D藝術作品集          |               | 3                     | 3        |       | 選               | 應用遊戲設計(II)       |              | 3 | 3      | 選   |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   | @專業實務實習III(選/抵)  |               | 9                     | 9        |       | 選               | 3D遊戲公仔設計與列印      |              | 3 | 3      | 選   |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       | @專業實務實習報告III(選/抵) |                  | 1             | 1                     |          | 選     | 網頁遊戲開發          |                  | 3            | 3 | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          | 選     | 機器學習與遊戲         |                  | 2            | 2 | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          | 選     | 遊戲商品化           |                  | 2            | 2 | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          | 選     | 遊戲優化            |                  | 2            | 2 | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          | 選     | 3D模型材質與貼圖       |                  | 2            | 2 | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          | 選     | @專業實務實習V(選/抵)   |                  | 9            | 9 | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
|   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          | 選     | @專業實務實習報告V(選/抵) |                  | 1            | 1 | 選      |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 專業必修小計 學分/時數  |                       | 13 | 15    | 11 | 13                    | 專業必修小計 學分/時數 |        | 12  | 14                    | 14                | 16               | 專業必修小計 學分/時數  |                       | 7        | 8     | 7               | 9                | 專業必修小計 學分/時數 |   | 0      | 0   | 1         | 1   | 65  |  |    |  |  |  |
| 學期小計 學分/時數  |                       | 20 | 22    | 20 | 22                    | 學期小計 學分/時數   |        | 20  | 22                    | 23                | 25               | 學期小計 學分/時數    |                       | 15       | 16    | 15              | 17               | 學期小計 學分/時數   |   | 10     | 10  | 11        | 11  | 134 |  |    |  |  |  |
| 學期累計 學分/時數  |                       | 20 | 22    | 40 | 44                    | 學期累計 學分/時數   |        | 60  | 66                    | 83                | 91               | 學期累計 學分/時數    |                       | 98       | 107   | 113             | 124              | 學期累計 學分/時數   |   | 123    | 134 | 134       | 145 | 145 |  |    |  |  |  |
| 通識核心學分  |                       | 26 |       |    |                       | 通識發展學分       |        |     |                       | 4                 |                  |               |                       | 院(群)核心學分 |       |                 |                  | 6            |   |        |     | 專業必(選)修時數 |     |     |  | 98 |  |  |  |
| 系專業必修學分   |                       | 59 |       |    |                       | 系專業選修學分      |        |     |                       | 39                |                  |               |                       | 總學分數     |       |                 |                  | 134          |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 專業門檻  |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| <p>(1) 適用110學年度日四校入學學生。</p> <p>(2) 最低畢業學分數為134學分，其中包含：通識核心26學分、通識發展4學分、院核心6及專業59學分，另選修學分至少39(含)學分以上，每學期至少10(含)學分以上。</p> <p>(3) 106學年度以後入學之學生必須符合「東南科技大學 數位遊戲設計系 學生專業門檻實施要點」之檢核規定(參加校外競賽(展演)、考取證照取得點數 10 點(含)以上)。</p> <p>(4) 本校推動「1131」學習：學生在畢業前必須取得1張服務證明、1門以上跨領域課程修習、3類證照(外語能力證照、專業能力證照、資訊能力證照)、完成1系專業規定，滿足專業門檻之要求，才可畢業。</p>   |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 說明  |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| <p>(1) 於2021.02.1 109學年度第2學期第1次系課程委員會通過，於2021.03.4 109學年度第2學期第1次院課程規畫委員會通過，於2021.03.10 109學年度第2學期第1次校課程審查委員會通過。(2) 於2021.12.8 110學年度第1學期第2次系課程委員會通過，於2021.12.13 110學年度第1學期第2次院課程規畫委員會通過，於2021.12.15 110學年度第1學期第2次校課程審查委員會通過。</p> <p>(2) 「專業實務實習I」課程學分，其實習時數滿320小時可取得該課程3學分、實習時數滿214小時可取得該課程2學分、實習時數滿108小時可取得該課程1學分；另修學期「專業實務實習」I或II課程，得依「東南科技大學學生抵免學分要點」抵免「專業實務實習I」課程，畢業學分總數仍應滿足最低131學分之規定。</p> <p>(3) 「畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生(中五學制學生)，以同等學歷資格入學者，於原學分總數外，應另增加畢業應修學分數12學分。</p> <p>(4) 修讀3年級上/下學期「專業實務實習」課程之學生，得免選修4年級上/下學期選修課程，並應於4年級補修3年級上/下學期之必選修課程。</p> <p>(5) 專業實務實習(II-V)至多修習一學年。</p> |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 系主任審核： 通識教育中心審核： 學院(群)召集人審核：  |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |
| 課務組長： 註冊組長： 教務長審核：  |                       |    |       |    |                       |              |        |     |                       |                   |                  |               |                       |          |       |                 |                  |              |   |        |     |           |     |     |  |    |  |  |  |