

東南科技大學 110學年度 日間部四年制 創新設計學院 數位遊戲設計系 應修學分表

110年3月10日 109學年度第2學期第1次教務會議通過

年學別	第一學年 (110學年度)					第二學年 (111學年度)					第三學年 (112學年度)					第四學年 (113學年度)							
	科目	學分/時數			必/選修	科目	學分/時數			必/選修	科目	學分/時數			必/選修	科目	學分/時數			必/選修			
		上	下	必/選修			上	下	必/選修			上	下	必/選修			上	下	必/選修				
共同科目	國文 I II	2	2	2	2	體育 III	2	2	2	2	世界文明與多元文化	2	2	2									
	英文 I II	2	2	2	2	英文聽力			2	2													
	體育 I II	2	2	2	2																		
	服務教育 I	1	1																				
	服務教育 II			1	1																		
核心通識	修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類					修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類					修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類					修滿三類組:A)人文 B)公民 C)語文類							
						核心通識 I	2	2			核心通識 III	2	2										
通識發展			2	2		知性通識 II	2	2															
院核心	資訊概論與程式設計	3	3		必																		
	設計心理學		2	2	必	企劃與行銷	2	2		必													
	跨領域課程體驗 I		1	1	必																		
	跨領域課程體驗 II		1	1	必																		
	跨領域課程體驗 III		1	1	必																		
專業必修	基礎電論	2	2		必	遊戲行銷網頁設計	2	2		必	遊戲企劃實務	2	2		必	★聯誼能力輔導		1	1	必			
	2D遊戲與動畫	2	3		必	遊戲腳本設計	2	3		必	遊戲關卡設計	2	2		必								
	遊戲與電機概論	2	2		必	3D模型雕塑	2	3		必	UI/UX設計實務	2	2		必								
	3D模型製作	2	3		必	遊戲美術	2	2		必	專題製作(I)	1	2		必								
	數位攝影	2	2		必	資料庫基礎	2	2		必													
	數位影像處理		2	2	必	劇本創作		2	2	必													
	2D遊戲設計		2	3	必	進階遊戲腳本設計	2	3		必	人機互動設計	2	2		必								
	角色造型設計		2	2	必	虛擬實境	2	2		必	遊戲周邊商品製作	2	2		必								
	進階3D模型製作		2	3	必	多人連線遊戲設計	2	3		必	遊戲人工智慧	2	3		必								
						遊戲特效製作	2	2		必	專題製作(II)	1	2		必								
						直播節目製作	2	2		必													
						@專業實務實習 I		3	3	必													
						材質與渲染	2	2		選	Unreal引擎遊戲創作 I	3	3		選	進階3D動畫製作	3	3		選			
						電繪創作	2	2		選	行動裝置遊戲實務	3	3		選	應用遊戲設計(II)	3	3		選			
						影音的輯與特效	2	2		選	混合實境	3	3		選	遊戲開發設計模式	3	3		選			
										遊戲物理設計應用	3	3		選	遊戲音樂製作	3	3		選				
					進階網頁設計		2	2	選	遊戲專案管理	3	3		選	遊戲數據分析(I)	2	2		選				
					3D動畫實務		2	2	選	@專業實務實習 II(選/抵)	9	9		選	遊戲營運與創業	2	2		選				
					遊戲伺服器管理		2	2	選	@專業實務實習報告 II(選/抵)	1	1		選	隨境遊戲設計	2	2		選				
															遊戲開發軟體認證(I)	2	2		選				
										動作擷取		3	3	選	@專業實務實習 IV(選/抵)	9	9		選				
										Unreal引擎遊戲創作 II		3	3	選	@專業實務實習報告 IV(選/抵)	1	1		選				
										遊戲測試		3	3	選	3D光影渲染實務			3	3	選			
										應用遊戲設計(I)		3	3	選	應用遊戲設計(III)			3	3	選			
										3D藝術作品集		3	3	選	標示科技應用與實務			3	3	選			
										@專業實務實習 III(選/抵)		9	9	選	遊戲伺服器架構與優化			3	3	選			
										@專業實務實習報告 III(選/抵)		1	1	選	遊戲數據分析(II)			2	2	選			
														遊戲商品化			2	2	選				
														網頁遊戲開發			2	2	選				
														遊戲開發軟體認證(II)			2	2	選				
														@專業實務實習 V(選/抵)			9	9	選				
														@專業實務實習報告 V(選/抵)			1	1	選				
專業必修小計 學分/時數	13	15	13	15		專業必修小計 學分/時數	12	14	15	17		專業必修小計 學分/時數	7	8	7	9		專業必修小計 學分/時數	0	0	1	1	68
學期小計 學分/時數	20	22	22	24		學期小計 學分/時數	20	22	21	23		學期小計 學分/時數	15	16	15	17		學期小計 學分/時數	10	10	11	11	134
學期累計 學分/時數	20	22	42	46		學期累計 學分/時數	62	68	83	91		學期累計 學分/時數	98	107	113	124		學期累計 學分/時數	123	134	134	145	145
通識核心學分	26					通識發展學分	4					院(群)核心學分	10					專業必(選)修時數	94				
系專業必修學分	58					系專業選修學分	36					總學分數	134										
專業門檻	(1) 適用110學年度4技入學學生。 (2) 最低專業學分數為128學分，其中包含：通識核心26學分、通識發展4學分、院核心10學分及專業58學分，另選修學分至少36(含)學分以上，每學期至少10(含)學分以上。 (3) 106學年度以後入學之學生必須符合「東南科技大學 數位遊戲設計系 學生畢業門檻實施要點」之檢核規定(參加校外競賽(展演)、考取證照取得點數 10點(含)以上)。 (4) 本校推動「1131」學習：學生在畢業前必須取得1張服務證明、1門以上時領域課程修習、3類證照(外語能力證照、專業能力證照、資訊能力證照)、完成1系修業規定，滿足畢業門檻之要求，才可畢業。																						
說明	(1) 於2021.02.1 109學年度第2學期第1次系課程委員會通過，於2021.03.4 109學年度第2學期第1次院課程規畫委員會通過，於2021.03.10 109學年度第2學期第1次校課程審查委員會通過。 (2) 「專業實務實習 I」課程學分，其實習時數滿320小時可取得該課程3學分、實習時數滿214小時可取得該課程2學分、實習時數滿108小時可取得該課程1學分；另修學期「專業實務實習 I 或 II」課程，得依「東南科技大學 學生抵免學分要點」抵免「專業實務實習 I」課程，畢業學分總數仍應滿足最低131學分之規定。 (3) 「畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生(中五學制學生)，以同等學歷資格入學者，於原學分總數外，應另增加畢業應修學分數12學分。 (4) 修讀3年級上下學期「專業實務實習」課程之學生，得免選修4年級上下學期選修課程，並應於4年級補修3年級上下學期之必選修課程。 (5) 專業實務實習(II-V)至少修習一學年。																						
系主任審核：	通識教育中心審核：					學院(群)召集人審核：																	
課程組長：	註冊組長：					教務長覆核：																	