

年學	第一學年 (106學年度)				第二學年 (107學年度)				第三學年 (108學年度)				第四學年 (109學年度)															
	別類	科目	學分/時數		科目	學分/時數		科目	學分/時數		科目	學分/時數																
			上	下		上	下		上	下		上	下															
通識 (共同) 核心	國文 II	2	2	2	2	必	體育 III IV	1	2	1	2	必	實用中文	2	2													
	體育 I II	1	2	1	2	必	世界文明與多元文化			2	2	必	民主與法治		2	2	必											
	英文 II	2	2	2	2	必	英文聽力	2	2			必	進階英文		2	2	必											
	服務教育 I			1	1	必	服務教育 II	1	1			必																
共同選修																												
通識發展	通識 I			2	2	必	通識 II	2	2			必																
院核心	計算機概論	3	3			必																						
	設計心理學			2	2	必	企劃與行銷			2	2	必																
專業必修	色彩學	2	2			必	數位影像處理	2	2			必	3D動畫製作	2	3			職業能力輔導	1	1	必							
	基礎素描	2	2			必	遊戲音樂製作	2	2			必	虛擬實境	2	2													
	2D動畫製作	2	3			必	遊戲腳本設計(分組)	3	3			必	專題製作(I)	1	1													
	遊戲概論	2	2			必	3D模型製作(分組)	3	3			必	直播節目製作	2	2													
	遊戲攻略	2	2			必	劇本創作與創意思考	2	2			必	專題製作(II)			1	1											
	數位攝影			2	2	必	進階遊戲腳本設計(分組)			3	3	必	多人連線遊戲設計			2	2											
	角色造型設計			2	2	必	進階3D模型製作(分組)			3	3	必																
	2D遊戲設計			2	3	必	人機互動設計			2	2	必																
	遊戲行銷網頁設計			2	2	必	遊戲關卡設計			2	2	必																
	電競遊戲實務			2	2	必	遊戲資料庫入門			2	2	必																
							@暑期專業實務實習			3	3	必																
	專業選修							材質與渲染	2	2			選	★體感遊戲設計	2	2			選	★進階3D動畫製作	3	3			選			
							風格與造型設計	2	2		4選2	選	★行動裝置遊戲實務	2	2			選	★應用遊戲設計(II)	3	3			選				
							資料庫基礎	2	2			選	★遊戲測試	2	2		6選3	選	★遊戲開發設計模式	3	3			選				
							影音特效	2	2			選	★遊戲專案管理	2	2			選	★隨境遊戲設計	3	3			選				
							總領語言	2	2			選	★動作腳取	2	2			選	★遊戲數據分析(I)	2	2		10選	選				
							進階材質與渲染	3	1			選	★遊戲周邊商品製作	2	2			選	★遊戲營運與創業	2	2			選				
							遊戲伺服器管理	2	2			選	@專業實務實習I(選/抵)	9	9			選	★進階遊戲音樂	2	2			選				
													@專業實務實習報告I(選/抵)	1	1			選	★遊戲開發軟體認證(I)	2	2			選				
																			@專業實務實習III(選/抵)	9	9			選				
																				@專業實務實習報告III(選/抵)	1	1			選			
																				★擴增與混合實境					選			
																				★3D光影渲染實務					選			
																				★3D光影渲染實務					選			
																				★應用遊戲設計(III)					選			
																				★展示科技應用與實務					選			
																				★遊戲伺服器架構與優化					選			
																				★遊戲數據分析(II)					選			
																				★遊戲商品化					選			
																			@專業實務實習II(選/抵)	9	9			選				
																			@專業實務實習報告II(選/抵)	1	1			選				
																			★網頁遊戲開發					選				
																			★遊戲開發軟體認證(II)					選				
																			@專業實務實習IV(選/抵)					選				
																			@專業實務實習報告IV(選/抵)					選				
																								1	1	選		
																										58		
																											131	
																											138	
																											97	
專業必修小計 學分/時數	10	11	10	11			專業必修小計 學分/時數	12	12	15	15			7	8	3	3			0	0	1	1				58	
學期小計 學分/時數	18	20	20	22			學期小計 學分/時數	22	23	22	23			15	16	13	13			10	10	11	11				131	
學期累計 學分/時數	18	20	38	42			學期累計 學分/時數	60	65	82	88			97	104	110	117			120	127	131	138				138	
通識核心學分	24				通識發展學分				4				院(群)核心學分				7				專業必(選)修時數				97			
系專業必修學分	58				系專業選修學分				38				總學分數				131											
專業門徑	(1) 表選用106學年度日4技入學學生。 (2) 最低畢業學分數為128學分，其中包含：通識核心24學分、通識發展4學分、院核心7學分及專業58學分，另選修學分至少38(含)學分以上，每學期至少10(含)學分以上，最多不得超過25(含)學分。 (3) 106學年度以後入學之學生必須符合「東南科技大學 數位遊戲設計系 學生專業門徑實施要點」之檢核規定(參加校外競賽(展演)、考取證照取得點數 10點(含)以上)。 (4) 學生需符合本校規定之1131專業門徑：取得1張學位證書；1門以上跨領域課程修習；3類證照-外語能力證照、專業能力證照、資訊能力證照；1張服務證明。 (5) 於2018.06.06教務會議通過，於2020.01.14 108學年度第1學期第11次系務會議修正通過，於2020.03.31 108學年度第1學期第1次院課程規劃委員會通過修正通過，於2020.04.08 108學年度第1學期第1次校課程審查委員會通過修正通過。 (6) 「專業實務實習I」課程學分，其實習時數滿320小時可取得該課程3學分、實習時數滿214小時可取得該課程2學分、實習時數滿108小時可取得該課程1學分；另修學期「專業實務實習」I或II課程，得依「東南科技大學學生抵免學分要點」抵免「專業實務實習I」課程，畢業學分總數仍應滿足最低131學分之規定。 (7) 「畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生(中五學制學生)」，以同等學歷資格入學者，於原學分總數外，應另增加專業應修學分數12學分。 (8) 修讀3年級上/下學期「專業實務實習」課程之學生，得免選修4年級上/下學期選修課程，並應於4年級補修3年級上/下學期之必選修課程。 (9) 專業實務實習(I-IV)至多修習一學年。																											
系主任審核：					通識教育中心審核：								學院(群)召集人審核：															
課務組長：					註冊組長：								教務長覆核：															